Julia Robinson Mathematics Festival®

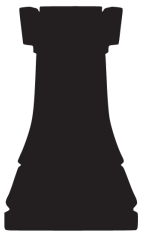
Instrucciones de Movimiento de torre

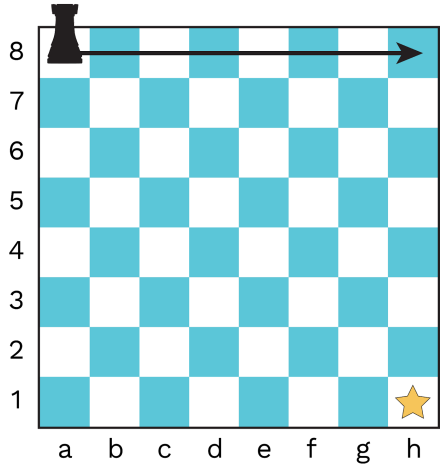
Reglas:

1. Coloca la torre en la casilla de arriba a la izquierda (a8).
2. Túrnense para mover la torre. En tu turno, puedes moverla hacia la derecha o hacia abajo, tantas casillas como quieras.
3. No puedes moverla hacia atrás.
4. ¡Gana el jugador que lleve la torre a la casilla de abajo a la derecha (h1)!

En tu turno, puedes moverla...

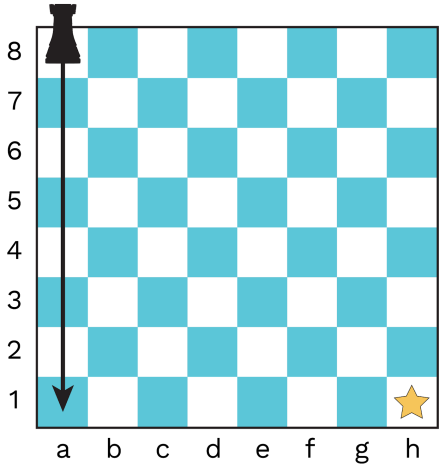
Torre





A la derecha, tantas casillas como quieras

o



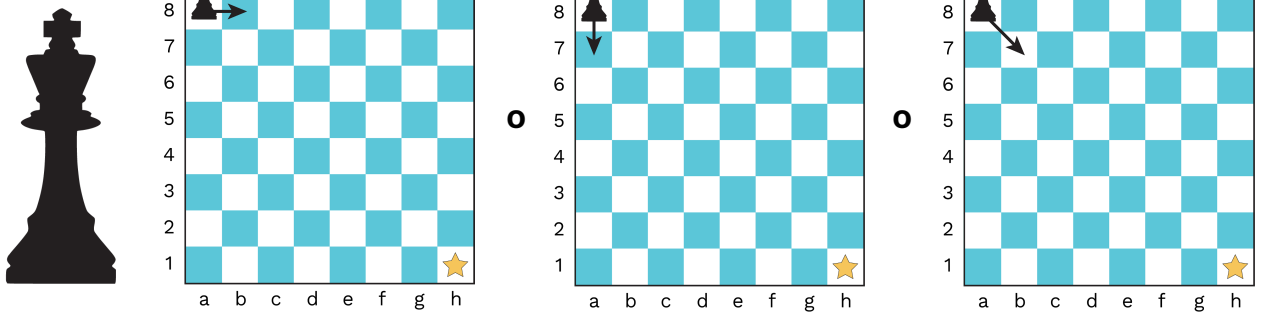
Hacia abajo, tantas casillas como quieras

Retos de Movimiento de torre

1. ¿Puedes encontrar una estrategia que te ayude a ganar siempre? ¿Importa si juegas primero o segundo?
2. Empieza con la torre en otra casilla. ¿Cambia esto tu estrategia? ¿Importa en qué casilla empiezas?
3. En lugar de jugar con una torre, juega con un rey. En **Movimiento de rey**, en tu turno puedes moverlo una casilla a la derecha, hacia abajo o en diagonal.

En tu turno, puedes moverlo...

Rey

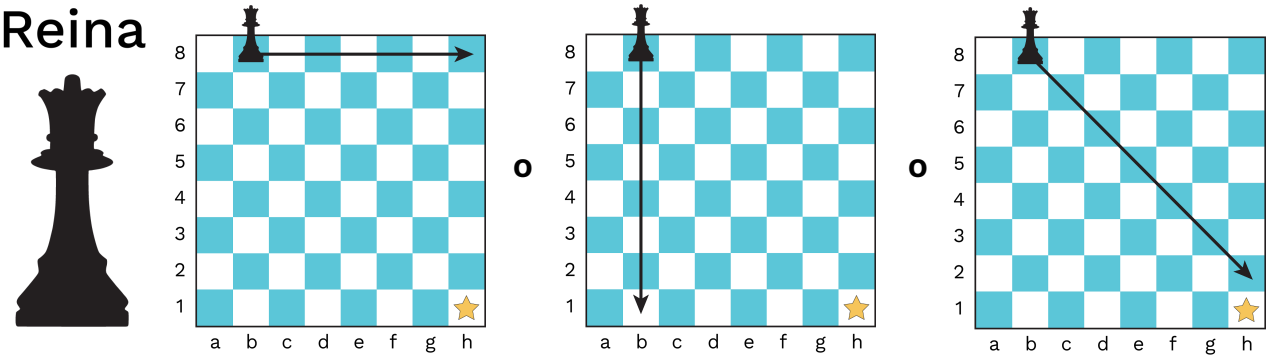


Una casilla a la derecha | Una casilla hacia abajo | Una casilla en diagonal

4. En lugar de jugar con un rey, juega con una reina. En **Movimiento de reina**, en tu turno puedes moverla a la derecha, hacia abajo o en diagonal, tantas casillas como quieras.

En tu turno, puedes moverla...

Reina



A la derecha, tantas casillas como quieras | Hacia abajo, tantas casillas como quieras | En diagonal, tantas casillas como quieras

En Movimiento de reina, no empieces en a8 (¿por qué no?). Empieza en b8.