

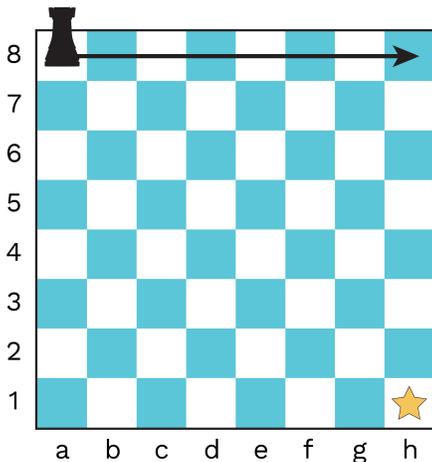
## Instrucciones de movimiento de la torre

### Reglas:

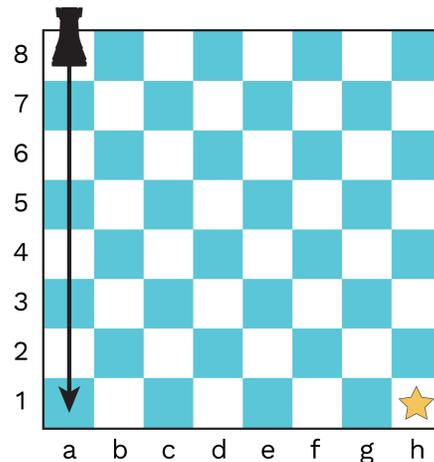
1. Coloca la torre en el cuadrado superior izquierdo (a8).
2. Tomad turnos para mover la torre. En tu turno, puedes moverte hacia la derecha o hacia abajo, tantas casillas como quieras.
3. No puedes retroceder.
4. ¡El jugador que mueva la torre a la casilla inferior derecha (h1) gana!

**En tu turno, puedes...**

**Torre**



**o**

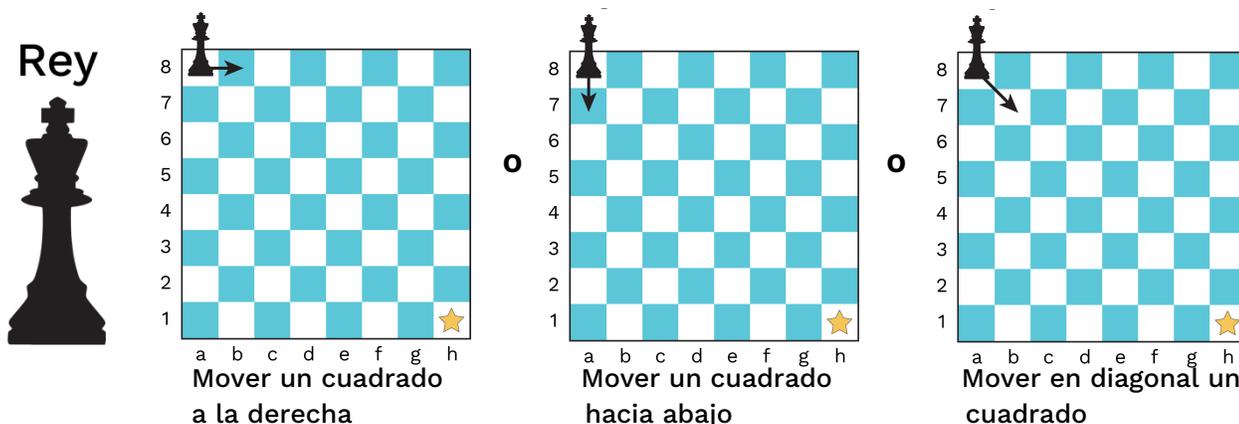


Móvete a la derecha tantos cuadrados Muévete hacia abajo tantos cuadrados como quieras

## Tareas de movimiento de la torre

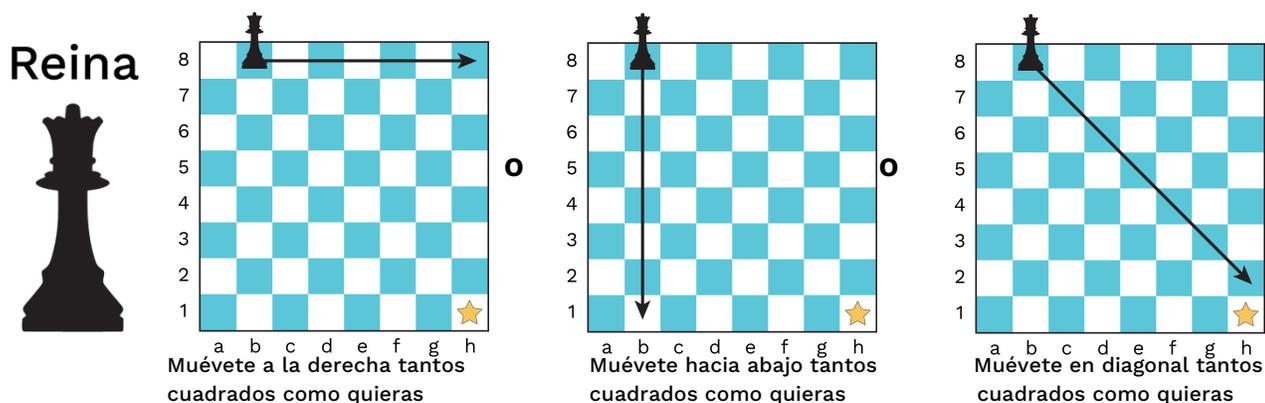
1. ¿Puedes idear una estrategia que te ayude a ganar siempre? ¿Importa acaso si vas primero o segundo?
2. Empieza con la torre en una casilla diferente. ¿Cambia esto tu estrategia? ¿Importa en qué casilla empieces?
3. En vez de jugar con una torre, juega con un rey. En el movimiento del rey, durante tu turno puedes mover una casilla a la derecha, hacia abajo o en diagonal.

**En tu turno, puedes...**



4. En vez de jugar con un rey, juega con una reina. En el movimiento de la reina durante tu turno puedes moverte a la derecha, hacia abajo o en diagonal, tantas casillas como quieras.

**En tu turno, puedes...**



Para el movimiento de la reina, no empieces en el a8 (¿por qué no?). En su lugar, intenta empezar en b8.