

Laberinto Julia Saltarina 1

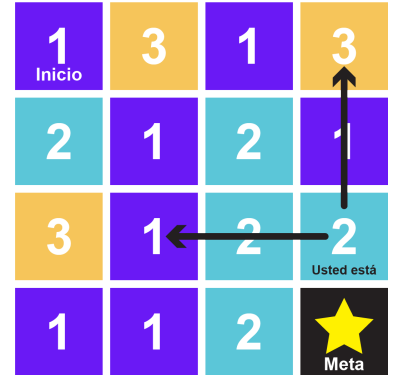
¿Puede encontrar la manera de llegar desde el principio hasta la meta?

- El número de la casilla en la que se encuentra le indica cuántos saltos debe dar para llegar a la siguiente casilla.
 - Por ejemplo, si está en una casilla con un 3, debe saltar a una casilla que esté a 3 espacios de distancia.
- Puedes saltar horizontal o verticalmente pero **no en diagonal**.

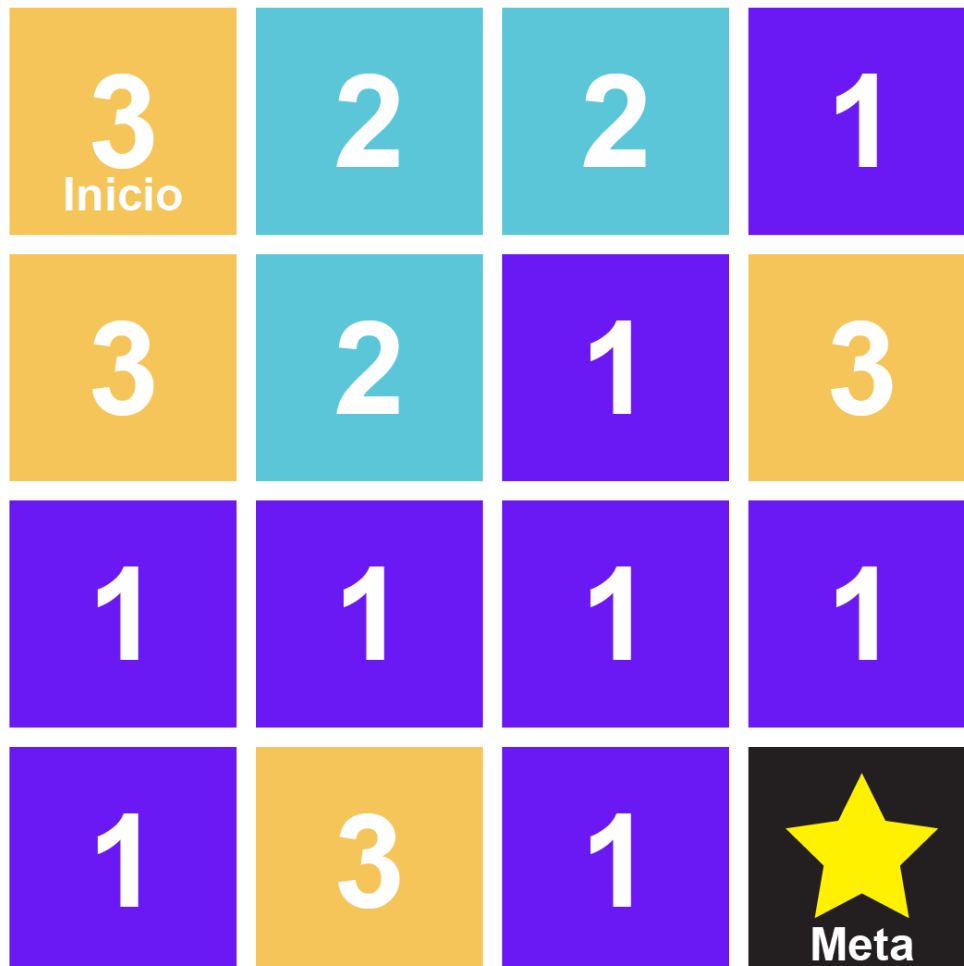
Por ejemplo:

Ha llegado a la casilla con un 2. Ahora debe saltar 2 casillas hacia la izquierda o 2 casillas hacia arriba.

¿Qué camino debe tomar?



Laberinto nº 1



Laberinto Jumping Julia 2

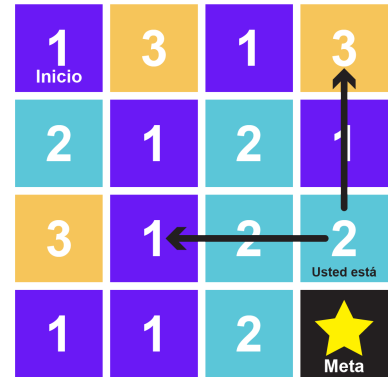
¿Puede encontrar la manera de llegar desde el principio hasta la meta?

- El número de la casilla en la que se encuentra le indica cuántos saltos debe dar para llegar a la siguiente casilla.
 - Por ejemplo, si está en una casilla con un 3, debe saltar a una casilla que esté a 3 espacios de distancia.
- Puede saltar horizontal o verticalmente pero **no en diagonal**.

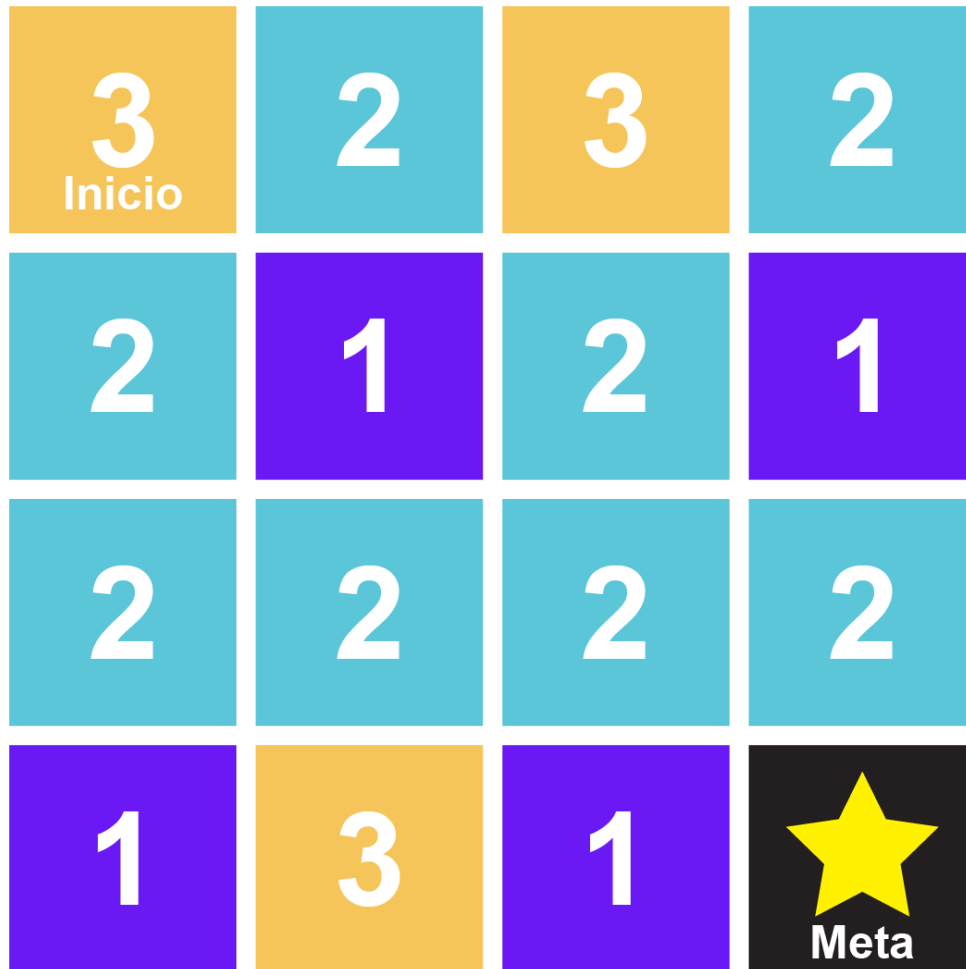
Por ejemplo:

Ha llegado a la casilla con un 2. Ahora debe saltar 2 casillas hacia la izquierda o 2 casillas hacia arriba.

¿Qué camino debe tomar?



Laberinto nº 2



Laberinto Julia Saltarina 3

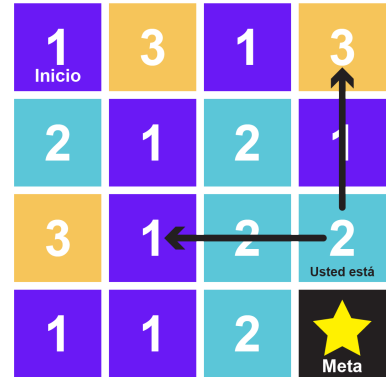
¿Puede encontrar la manera de llegar desde el principio hasta la meta?

- El número de la casilla en la que se encuentra le indica cuántos saltos debe dar para llegar a la siguiente casilla.
 - Por ejemplo, si está en una casilla con un 3, debe saltar a una casilla que esté a 3 espacios de distancia.
- Puede saltar horizontal o verticalmente pero **no en diagonal**.

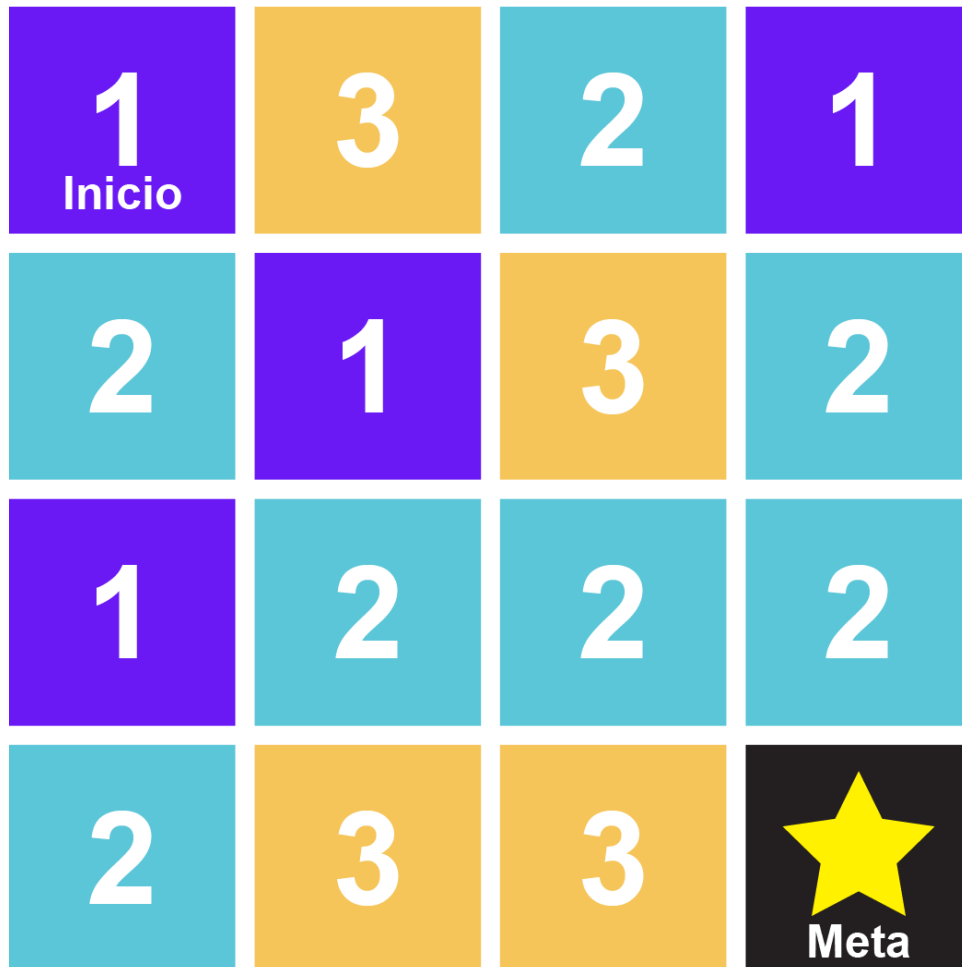
Por ejemplo:

Ha llegado a la casilla con un 2. Ahora debe saltar 2 casillas hacia la izquierda o 2 casillas hacia arriba.

¿Qué camino debe tomar?



Laberinto nº 3



Laberinto Julia Saltarina 4

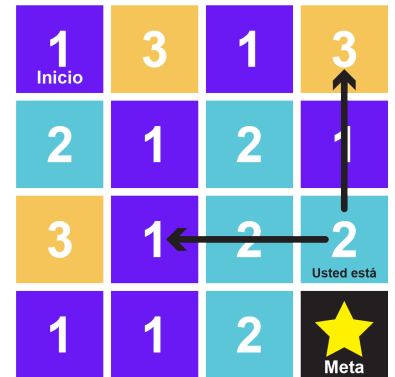
¿Puede encontrar la manera de llegar desde el principio hasta la meta?

- El número de la casilla en la que se encuentra le indica cuántos saltos debe dar para llegar a la siguiente casilla.
 - Por ejemplo, si está en una casilla con un 3, debe saltar a una casilla que esté a 3 espacios de distancia.
- Puede saltar horizontal o verticalmente pero **no en diagonal**.

Por ejemplo:

Ha llegado a la casilla con un 2. Ahora debe saltar 2 casillas hacia la izquierda o 2 casillas hacia arriba.

¿Qué camino debe tomar?



Laberinto nº 4

