



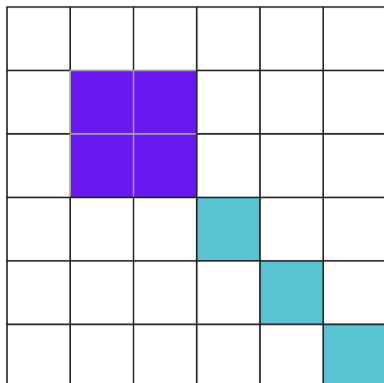
Instrucciones de las cuatro esquinas

Reglas:

1. *Cuatro esquinas* es un juego para dos jugadores. Cada jugador usa un color diferente y se turnan para colocar una ficha de su color en la cuadrícula.
2. El primer jugador que forme un cuadrado con su color gana la partida.
3. Para formar un cuadrado, un jugador debe colocar una de sus fichas en cada una de las cuatro esquinas de un cuadrado.
4. Los cuadrados pueden ser de cualquier tamaño (por ejemplo, cuadrados de 2x2, 3x3, 4x4, etc.).
5. No se cuentan los cuadrados que tengan lados diagonales.

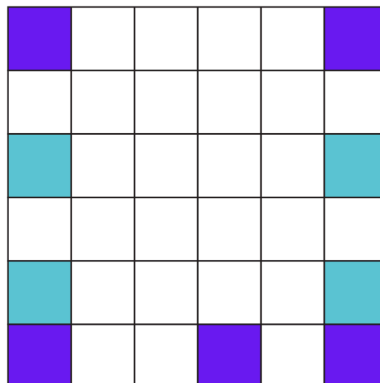
En cada uno de los ejemplos a continuación, el jugador morado ganó el juego.

Ejemplo #1



El jugador morado formó un cuadrado de 2x2.

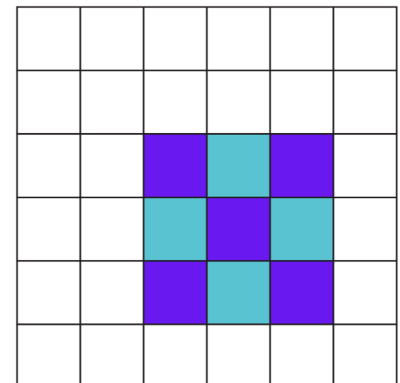
Ejemplo #2



El jugador morado formó un cuadrado de 6x6.

El jugador azul formó un rectángulo, pero no es un cuadrado, así que no cuenta.

Ejemplo #3



El jugador morado formó un cuadrado de 3x3.

El jugador azul intentó formar un cuadrado, pero está en diagonal, lo cual no cuenta.

Tablero de Juego de *cuatro esquinas* 6x6
