Julia Robinson Mathematics Festival®

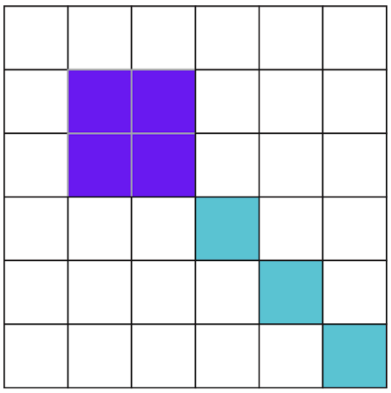
Instrucciones de Cuatro Esquinas

Reglas:

1. Cuatro Esquinas es un juego para 2 jugadores. Cada jugador usa un color diferente. Los jugadores se turnan para colocar una ficha de su color en la cuadrícula.
2. Gana el primer jugador que forme un cuadrado con su color.
3. Para formar un cuadrado, un jugador necesita colocar una de sus fichas en cada una de las cuatro esquinas de un cuadrado.
4. Los cuadrados pueden ser de cualquier tamaño (por ejemplo, cuadrados de 2x2, de 3x3, de 4x4, etc.).
5. Los cuadrados con lados diagonales no cuentan.

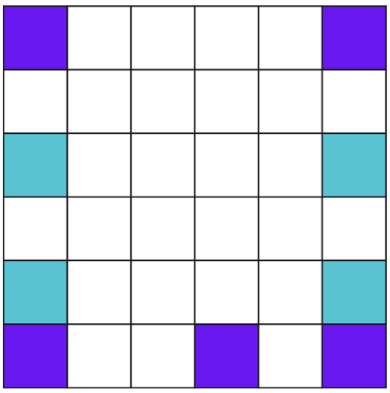
En cada uno de los ejemplos de abajo, ganó el jugador morado.

Ejemplo #1



El jugador morado formó un cuadrado de 2x2.

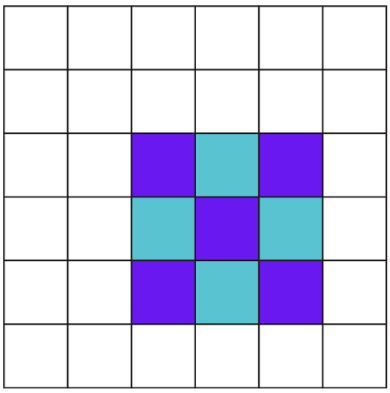
Ejemplo #2



El jugador morado formó un cuadrado de 6x6.

El jugador azul formó un rectángulo que no es un cuadrado, así que no cuenta.

Ejemplo #3



El jugador morado formó un cuadrado de 3x3.

El cuadrado del jugador azul tiene lados diagonales, así que no cuenta.