Julia Robinson Mathematics Festival®

Instrucciones del bingo de dados

1. Empiece rellenando su tarjeta de bingo con números. Puede usar el mismo número más de una vez.

→

1	2	3
4	5	6
7	8	8

2. Tómen turnos para lanzar 2 dados. Después de cada tiro, todos los jugadores colocan un marcador en **un** número de su carta que coincida con la suma de los dos dados.

Jugador 1

1	2	3
4	5	6
7	8	8

Jugador 2

9	10	11
9	10	11
9	10	11

El jugador 1 sacó un total de 9. El jugador 1 no tiene un 9 en la pizarra, asi que no marca nada. El jugador 2 podrá elegir qué 9 marcar.

3. ¡El primer jugador que consiga 3 seguidos horizontal, vertical o diagonalmente gana!

Jugador 1

1	2	3
4	5	6
7	8	8

Jugador 2

9	10	11
9	10	11
9	10	11

¡El jugador 1 gana!

Tareas del Bingo de Dados

1. Empiece con una tarjeta de bingo de 3x3 y 2 dados. Intente hacer una tarjeta de bingo que normalmente gane a la de su oponente. Cuando haga su tarjeta de bingo, piense en las siguientes preguntas:

   ¿Importan los números que elija?

   ¿Importa dónde coloca sus números?

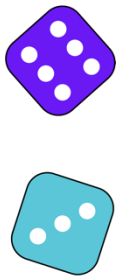
   ¿Alguna vez es buena idea elegir más de uno del mismo número?

Jugador 1

?	?	?
?	?	?
?	?	?

Jugador 2

?	?	?
?	?	?
?	?	?



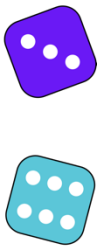
2. Haga una tarjeta de bingo de 4x4 para un juego con 2 dados. El primer jugador que consiga 4 seguidos gana. ¿Cambian sus respuestas a las preguntas anteriores?

Jugador 1

?	?	?	?
?	?	?	?
?	?	?	?
?	?	?	?

Jugador 2

?	?	?	?
?	?	?	?
?	?	?	?
?	?	?	?



3. Haga una tarjeta de bingo de 3x3 para un juego de bingo con 3 dados en lugar de 2. ¿Cambian sus respuestas a las preguntas anteriores? ¿Qué pasa si hace una tarjeta de bingo de 4x4 y usa 3 dados?

Julia Robinson Mathematics Festival®

Bingo de dados 3x3

Julia Robinson Mathematics Festival®

Bingo de dados
4 x 4