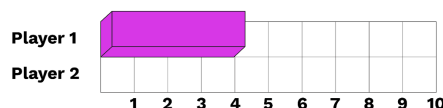


Instrucciones para ponerse al día

Reglas:

1. Los jugadores se turnan para añadir bloques a su línea.



El jugador 1 comienza añadiendo el bloque a su línea.

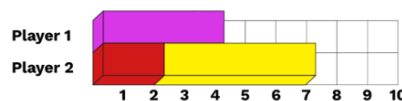
2. Cuando la línea de un jugador tiene la misma longitud o es más larga que la de su oponente, es el turno del siguiente jugador.

Example 1



El jugador 2 añade los bloques 3 y 1 a su línea.
La línea del jugador 2 tiene la misma longitud que la del jugador 1. Ahora le toca de nuevo al jugador 1.

Example 2

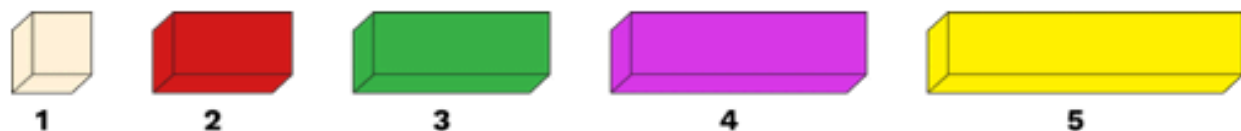


El jugador 2 añade los bloques 2 y 5 a su línea. La línea del jugador 2 es más larga que la del jugador 1. Ahora le toca de nuevo al jugador 1.

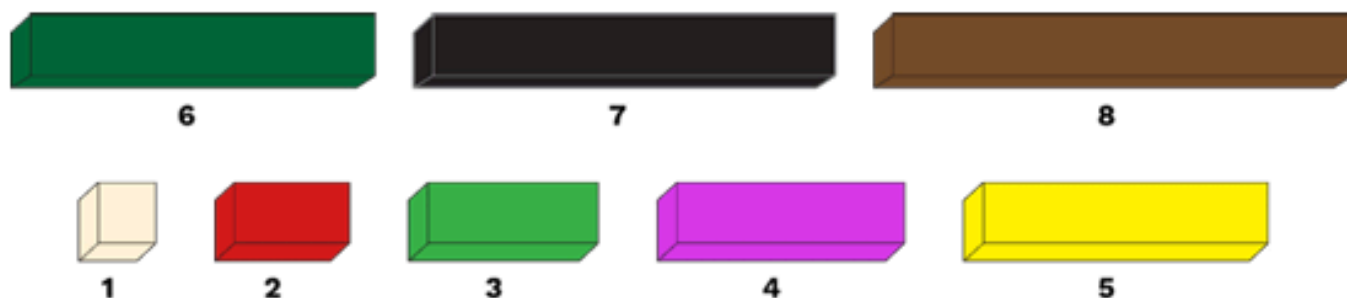
3. El juego termina cuando se han añadido todos los bloques. ¡El jugador con la línea más larga gana! Si las líneas de ambos jugadores tienen la misma longitud, el juego termina en empate.

Tareas para ponerse al día

1. Empieza con 5 bloques y juega unas cuantas partidas. ¿Cuáles son las jugadas buenas y malas?



2. ¿Puedes encontrar una estrategia que te ayude a ganar siempre? ¿Importa si juegas primero o segundo?
3. ¿Puedes encontrar una estrategia ganadora si empiezas con 6 bloques? ¿Y con 7? ¿Con 8? ¿Con más?
4. ¿Con qué número de bloques puedes empatar?



5. Imagina que estás jugando contra un ordenador. ¿Puedes encontrar una forma de vencer cada una de las estrategias siguientes? Tú eliges si el ordenador juega primero o segundo.
 - Estrategia# 1: El ordenador siempre coge el bloque más pequeño.
 - Estrategia# 2: El ordenador siempre toma el bloque más grande.
 - Estrategia# 3: El ordenador alterna entre coger el bloque más pequeño y el más grande.